

Weingut Buschenschank Zickl

Regeln für das Tarockturnier XXer Rufen mit Absolut

1. Die Spieldauer je Runde beträgt „45 Minuten.“ - Gespielt werden „4 Runden.“
2. Bezahlt wird mit Jetons.
3. Jeder Spieler bekommt „je Runde 50 Jetons“ bitte immer vor Beginn der Runde die Jetons nachzählen. Hat ein Spieler alle 50 Jetons verspielt, muß er 50 Jetons nachkaufen. Der Preis für den Nachkauf von 50 Jetons beträgt 1,- EURO. / jeder weitere Nachkauf (5,-Euro) Es wird nach Spielende rückverrechnet
4. Nach Abschluss jeder Runde wird die Anzahl der Jetons je Spieler (neben der Spielernummer) in die am Tisch aufliegenden Vordrucke (leserlich) eingetragen - bitte das Ergebnis „immer überprüfen“ um spätere Reklamationen zu vermeiden. Die ausgefüllten Vordrucke verbleiben am Spieltisch und werden danach von der Turnierleitung zwecks Auswertung eingesammelt.
5. „Gewinner“ des Turniers ist jener Spieler, der nach Abschluss der 4 Runden die höchste Anzahl an Punkten (= Jetons) aufweist. Bei „gleicher Punkteanzahl“ entscheidet das Los. Das Gesamtergebnis wird nach Ende des Turniers im Rahmen der Siegerehrung bekanntgegeben.
6. Ein FABERL darf „ab 6 Farben“ gespielt werden.
7. „Der Rufer“ benötigt zum Gewinn „45 Punkte“, die Gegenpartei nur 44 Punkte.
8. „45 Punkte“ muss auch derjenige haben der „KONTRA“ gibt, „RETOUR“ geht oder „SUB-KONTRA“ gibt.
9. Einen „MUSS-KONTRA“ gibt es mit der „TRULL“ (nicht auf Absolut, Solo u. Faberl), „MUSS-SOLO“ beim „15er RUFEN“. KONTRA muss „nicht“ angenommen werden.
10. Bei angesagten Farberl-Valat und Solo-Valat ist mit Kontra begrenzt.
11. Nach dem Mischen wird „immer abgehoben“ - jeweils 5 Karten werden in 2 Durchgängen verteilt.
12. Ein Einzelspiel(Farbsolo oder Solo ist grundsätzlich höher als angesagter Valat zum Partner
13. Der ANGESAGTE Faberl Valat / Solo VALAT „überbietet“ alles.
14. Nach MOND FANGEN „keine doppelte“ Runde.
15. Es gibt „KONTRA, RETOUR und SUB-KONTRA“
KONTRA kann erst nach generellem WEITER der Runde gegeben werden.
16. Hat ein Spieler 10 Farben oder 9 Farben und einem Trull „wird nicht“ gespielt!
17. Die „TRULL“ (alle Drei) und „4 Könige zählen immer“ (müssen nicht angesagt werden).
18. Es wird „Absolut“ gespielt. (Gilt nicht bei Solo und Faberl !!!)
19. Es gibt bei Faberl „kein Kontra Valat“.

Sollten während der Spiele Fragen auftreten, wenden Sie sich umgehend an die Turnierleitung.

Bewertung für das Turnier

gewöhnliches Spiel	1 Jeton	Solo mit Trull-Pagatt still	8 Jeton
Pagat still	1 Jeton	Solo mit Trull-Pagatt angesagt	10 Jetons
Pagat angesagt	2 Jetons	Faberl/Solo - Valat still	12 Jetons
Trull	1 Jetons	Faberl/Solo - Valat angesagt	24 Jetons
4 Könige	1 Jetons	Mond fangen	1 Jeton
Solo	4 Jetons	Mond fangen bei Solo	2 Jetons
Valat still	6 Jetons	Valat angesagt / Spiel	12 Jetons
Faberl	4 Jetons	Faberl 4 Königen	6 Jetons
Faberl mit Trull	6 Jetons	Solo mit 4 Königen	6 Jetons
Absolut	1 Jeton	Absolut angesagt	2 Jetons

Diese Auflistung hat keinen Anspruch auf Vollständigkeit !